

# راهنمای استفاده از کتاب



## به دنیای شگفت انگیز مازها خوش آمدید.

این کتاب، پُر از مازهای هیجان انگیز است که به شما کمک می‌کند تا عملیات ضرب را به خوبی یاد بگیرید.

محاسبات را انجام بده و سپس مسیر درست را پیدا کن تا به انتها برسی.  
دقت کن که تا پایان تمرین‌ها، همه‌ی محاسبات را انجام داده باشی.

این جا نقطه‌ی شروع هر ماز است که با این کادر مشخص شده است. قبل از شروع، راهنما را بخوان تا کمک کند ماز را حل کنی.



سرشناسه: اسکودامور، انجلیکا، ۱۹۸۹- م. Scudamore, Angelika, ۱۹۸۹ ■ عنوان و نام پدیدآور: ماز جدول ضرب ■ نوشته‌ی آنجلیکا اسکودامور ■ ترجمه‌ی دنیا چهرازی ■ آماده‌سازی کتاب الناز اسماعیلی ■ مشخصات نشر: تهران: خانه‌ی کاغذی، ۱۴۰۲ ■ مشخصات ظاهری: ۴۸ ص. مصور (رنگی) ■ شابک: ۳-۴۴-۵۶۶۶-۶۲۲-۹۷۸ ■ وضعیت فهرست نویسی: فیفا ■ یادداشت: عنوان اصلی: Math mazes times tabels. ■ موضوع: سرگرمی‌ها Amusements ■ معماهای هزار تو Maze puzzles ■ ضرب (ریاضیات) Multiplication ■ شناسه افزوده: چهرازی، دنیا، ۱۳۷۱- مترجم ■ رده بندی دیویی: ۷۹۳/۷ ■ شماره کتابشناسی ملی: ۹۴۳۴۴۳۸ ■ اطلاعات رکورد کتابشناسی: فیفا

## مضارب عدد ۲

فضانورد را از میان ستاره‌ها راهنمایی کن که به موشک‌اش بازگردد.  
مسیری را انتخاب کن که از مضارب عدد ۲ بگذرد.

شروع

۲۰

۲۷

۱۹

۱۲

۱۱

۱۴

۱۰

۱۷

۱۶

۱۸

۱۳

۷

۹

۸

۱۵

۶

۲

۴

۵

راهنما:

۲ تا ۲۲ بشمار.

مضارب عدد ۲، به اعدادی گفته می‌شوند که در جدول ضرب عدد ۲ وجود دارند.

مضارب عدد ۲، بر ۲ بخش پذیر هستند.

پایان

## ضرب در عدد ۲

به دخترک کمک کن که دوستش را در زمین اسکیت پیدا کند.  
محاسبات را انجام بده و از مسیر پاسخ‌های صحیح حرکت کن.  
(در تمام تمرین‌ها دقت کن که تمام محاسبات را انجام داده باشی.  
بعد از هر جواب، به سراغ محاسبه‌ی بعدی برو.)



## مضاربِ عددِ ۳

خطِ راه‌آهن را از مسیری که در آن مضاربِ عددِ ۳ قرار دارند، دنبال کن تا بتوانی لوکوموتیو را به ایستگاه برسانی.



راهنما:

سعی کن سرتا سرتا بشماری.

شروع

پایان

## ضرب در عدد ۳

محاسبات را انجام بده و از مسیر پاسخ‌های صحیح، حرکت کن تا بتوانی به موشک کمک کنی که روی ماه فرود بیاید.

شروع



راهنما:

همیشه

ماصل ضرب هر عدد ضرب در ۰ برابر با ۰ است.

همچنین یادت باشد:

$$3 \times 4 = 3 + 3 + 3 + 3$$

پایان